

ДУНЄ

ІМПЕРІУМ

ПІДНЕСЕННЯ

ДОВІДНИК ІЗ ЛОКАЦІЙ

Тут ми в алфавітному порядку докладніше розповімо про кожну локацію ігрового поля.

Бойові локації мають позначки (пам'ятайте: це ті локації ігрового поля, на яких зображено пустелю і символ схрещених мечів). Відправивши агента в бойову локацію, ви можете розгорнути в Зоні конфлікту будь-яку кількість загонів, найнятих вами в цей хід (зокрема й загони, найняті за допомогою зіграної вами карти).

Крім того, ви додатково можете розгорнути в Зоні конфлікту ще 1-2 загони з вашого гарнізону. Для гри вшістьох на полі є додаткові локації. Докладніше про них читайте на останній сторінці правил для гри вшістьох.



Арракін

Символ агента: місто
Бойова локація
Найняти 1 загін і взяти 1 карту.
Хто контролює «Арракін», той отримує 1 солярій.



Гайлайнер

Символ агента: Гільдія Лоцманів
Бойова локація
Ціна: 5 прянощів
Здобути 1 очко впливу на Гільдію Лоцманів.
Найняти 5 загонів.



Басейн Гаґґа

Символ агента: торгівля прянощами
Бойова локація
Ціна: 1 вода
Отримати будь-які додаткові прянощі, накопичені на цьому символі видобутку.
Також виберіть одне з двох: отримати 2 прянощів; АБО, якщо ви маєте жетон гаків творця, викликати 1 піщаного хробака.



Глибока пустеля

Символ агента: торгівля прянощами
Бойова локація
Ціна: 3 води
Отримати будь-які додаткові прянощі, накопичені на цьому символі видобутку.
Також виберіть одне з двох: отримати 4 прянощів; АБО, якщо ви маєте жетон гаків творця, викликати 2 піщаних хробаків.



Вища рада

Символ агента: Ландсраад
Ціна: 5 соляріїв



Дослідна станція

Символ агента: місто
Бойова локація
Ціна: 2 води
Найняти 2 загони та взяти 2 карти.

Уперше відправивши агента сюди: покладіть свою фішку радника на вільне місце в Раді (праворуч від локації). До кінця гри під час кожного з ваших ходів «Розкрити карти» ви здобуваєте 2 очки переконливості.

Кожного наступного разу, коли ви відправляєте агента сюди: отримуйте 2 прянощі, грайте карту інтриги та наймайте 3 загони.



Доставлення припасів

Символ агента: Гільдія Лоцманів
Здобути 1 очко впливу на Гільдію Лоцманів.
Отримати 1 воду.



Віддана служба

Символ агента: Імператор
Здобути 1 очко впливу на Імператора.
Якщо ви граєте з модулем «ДАПТ», візьміть контракт. Якщо контрактів не залишилося або якщо ви граєте без модуля «ДАПТ», натомість отримайте 2 соляріїв.



Зала засідань

Символ агента: Ландсраад
Узяти 1 карту інтриги.
Під час вашого ходу «Розкрити карти» ви здобуваєте 1 очко переконливості, якщо маєте тут свого агента.



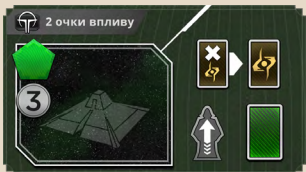
Здобуття підтримки

Символ агента: Ландсраад
Ціна: заплатити 0 або 2 солярії
Найняти 2 загони. Якщо ви заплатили 2 солярії, також отримайте 1 воду.



Імперський басейн

Символ агента: торгівля прянощами
Бойова локація
Отримати 1 прянощі плюс будь-які додаткові прянощі, накопичені на цьому символі видобутку. Хто контролює «Імперський басейн», той отримує 1 прянощі.



Імперський привілей

Символ агента: Ландсраад
Вимога: ви повинні мати 2 або більше очок впливу на Імператора.
Ціна: 3 солярії
Можете скинути карту інтриги, щоб узяти карту інтриги. Відкликати з поля одного з ваших інших агентів і взяти карту.



Майстер меча

Символ агента: Ландсраад
Ціна: 8 соляріїв, якщо жоден гравець не має свого Майстра меча; 6 соляріїв, якщо будь-який гравець має Майстра меча.
Ви можете відправити агента сюди лише один раз за гру. Отримайте свого Майстра меча (вашого третього агента, розміщеного біля ігрового поля під час приготувань до гри).

Після отримання розмістіть його на своїй карті лідера.
До кінця гри (і також у цьому раунді) ви матимете трьох агентів.
Ця локація діє інакше у грі вшістьох. Докладніше про них на останній сторінці правил для гри вшістьох.



Меланжоочисний завод

Символ агента: місто
Бойова локація
Ціна: заплатити 0 або 1 прянощі
Отримайте 2 солярії —АБО— 4 солярії, якщо ви заплатили 1 прянощі.
Хто контролює «Меланжоочисний завод», той отримує 1 солярій.



Перевезення

Символ агента: торгівля прянощами
Вимога: ви повинні мати 2 або більше очок впливу на Гільдію Лоцманів.
Ціна: 3 прянощів
Отримати 5 соляріїв і здобути 1 очко впливу на будь-яку фракцію.



Пустельна тактика

Символ агента: Фримени
Бойова локація
Ціна: 1 вода
Здобути 1 очко впливу на Фрименів.
Найняти 1 загін і знищити 1 карту.



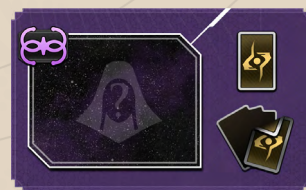
Сардаукар

Символ агента: Імператор
Вартість: 4 прянощі
(3 прянощі у грі вшістьох)
Здобути 1 очко впливу на Імператора.
Узяти карти інтриги та найняти 4 загони.



Січ Табр

Символ агента: місто
Бойова локація
Вимога: ви повинні мати 2 або більше очок впливу на Фрименів.
Виберіть одне: узяти жетон гаків творця (якщо ви ще його не маєте), найняти 1 загін та отримати 1 воду —АБО— отримати 1 воду, також ви можете вилучити з ігрового поля жетон Оборонної стіни.



Таємниці

Символ агента: Бене Гессерит
Здобути 1 очко впливу на Бене Гессерит.
Узяти 1 карту інтриги. Кожен суперник, що має 4 чи більше карт інтриг, повинен віддати вам одну з них (вибравши її навмання).



Укладання контракту

Символ агента: торгівля прянощами
Узяти 1 карту. Якщо ви граєте з модулем «ДАПТ», візьміть контракт.
Якщо контрактів не залишилося або якщо ви граєте без модуля «ДАПТ», натомість отримайте 2 солярії.



Фримпакет

Символ агента: Фримени
Бойова локація
Здобути 1 очко впливу на Фрименів.
Узяти 1 карту.



Шпіонаж

Символ агента: Бене Гессерит
Ціна: 1 прянощі
Здобути 1 очко впливу на Бене Гессерит.
Узяти 1 карту й розмістити шпигуна.