МЕТА ГРИ. Набрати найбільше балів, розігруючи чари і забираючи собі ігрові карти.

КОМПОНЕНТИ. 4 карти факультетів, 28 карт чар (по 7 на факультет), 22 карти ігрової колоди (з балами, штрафними балами і балами, що зараховуються лише конкретним факультетам).

ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

1. Кожен гравець обирає собі факультет і кладе обрану карту перед собою.
2. Кожен гравець бере набір чар свого факультету.
3. Перетасуйте ігрову колоду і покладіть долілиць у центрі столу.
4. Оберіть першого гравця, і можна починати!

ГРА НА 2 ГРАВЦІВ. Кожен гравець бере собі по 2 факультети (але один набір чар).

ГРА НА 3 ГРАВЦІВ. Один факультет не бере участі в грі. Вилучіть з ігрової колоди дві карти з гербом цього факультету.

ХІД ГРИ

Гравці ходять по черзі. У свій хід гравець бере верхню карту колоди, таємно дивиться на неї і вирішує: спробувати забрати карту собі або запропонувати її іншому гравцеві.

Якщо на карті є герб факультету, гравець зобов'язаний запропонувати її саме гравцю цього факультету.

Якщо карту пропонують іншому гравцеві, він вирішує, не дивлячись на неї: погодитися — тоді карта зараховується йому; відмовитися — тоді карта зараховується гравцеві, який її запропонував.

Бали, які ви отримали, лежать перед вами долілиць. Ви їх можете переглядати будь-коли.

КАРТИ ЧАР

У гравців на руці є 7 карт чар. Їх можна розігрувати у будь-який момент гри. Кожні чари одноразові. Скиньте карту після використання.

Люмос: поки карта ще в грі (гравець пропонує її комусь або намагається забрати собі), можете таємно подивитись на неї.

Нокс: скасуйте чийсь Люмос.

Акціо: заберіть карту, яку активний гравець **намагається забрати собі**. Якщо кілька гравців зіграли Акціо одночасно, карту забирає той, хто поклав свою карту першим. Решта повертають свої Акціо на руку.

Репелло: коли отримаєте карту штрафних балів, можете зіграти ці чари, щоб замість цього скинути цю карту.

Ревеліо: перед тим, як брати карту з колоди у свій хід, подивіться верхні три карти, оберіть одну з них, яку зіграєте наступною, а решту поверніть назад у тому самому порядку.

СТРАТЕГІЧНІ ПОРАДИ

Очевидно, що ви завжди хочете забирати найкращі бали собі, а штрафи віддавати опонентам. Але якщо так грати, опоненти завжди знатимуть, що ви задумали.

Натомість спробуйте іноді хитрувати. Наприклад, спробуйте забрати собі штрафну карту. Тоді хтось із опонентів може подумати, що там хороша карта, і витратить «Акціо», щоб забрати штраф собі. Або пропонуйте карту з балами іншим. Вони можуть подумати, що там штраф, і відмовитися — тоді бали дістануться вам без загрози чужого «Акціо».

Будьте непередбачуваними — і ви зможете заробляти бали завдяки своїй хитрості.

КІНЕЦЬ ГРИ

Гра закінчується, коли колоду вичерпано. Гравці підраховують бали на своїх зібраних картах з урахуванням штрафних балів (Карти з гербами факультетів приносять бали лише відповідним факультетам). Перемагає гравець із найбільшою кількістю балів.

© & ™ WBEI. (s26)