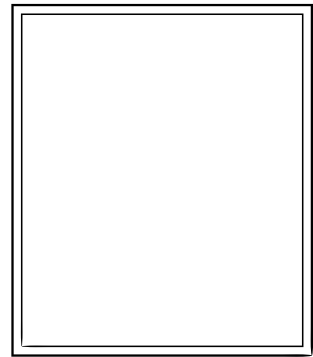


Дослідник, 1920-ті

Ім'я _____ Місце народження _____ Стать _____
 Місце проживання _____ Рід занять _____ Вік _____



ХАРАКТЕРИСТИКИ	СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне	
	СТА	Звич	Висок	Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне	
	СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний	
	ІНТ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний	Божевілля
	ІДЕІ				ЗНАННЯ							

Макс. глузд Тимчасове божевілля Повне божевілля Глибока рана Непритомність При смерті

УМІННЯ	<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (05%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
	<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<i>Мистецтво/ремесло</i>				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
	<input type="checkbox"/> Бій (Рукопашний) (25%)				<input type="checkbox"/> Міги Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)			
	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)			
	<i>Бій</i>				<i>Мова (іноземна)</i>				<input type="checkbox"/> Ремонт (електроніка) (10%)			
	<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)			
	<input type="checkbox"/> Верхова їзда (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (ОСВ)				<input type="checkbox"/> Слух (20%)			
	<input type="checkbox"/> _____ (10%)				<i>Мова (рідна)</i>				<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)			
	<i>Виживання</i>				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)			
	<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)				<i>Наука</i>				<input type="checkbox"/> Стрільба (карабін/дробовик)(25%)			
	<input type="checkbox"/> Водіння (20%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)			
	<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)				<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)				<input type="checkbox"/> _____			
	<input type="checkbox"/> Достаток (00%)				<input type="checkbox"/> Обман (05%)				<i>Стрільба</i>			
	<input type="checkbox"/> Залякування (15%)				<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
	<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)				<input type="checkbox"/> _____			
	<input type="checkbox"/> Кидання (20%)				<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
	<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)				<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)				<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)			
	<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)				<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)				<input type="checkbox"/> Шарм (15%)			
	<input type="checkbox"/> Маскування (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> _____			
	<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<i>Плотування</i>				<input type="checkbox"/> _____			
	<input type="checkbox"/> Плавання (20%)							<input type="checkbox"/> _____				

Бій	Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності	Переміщення
	Рукопашний		1К3 + БП	1	-	-	-	Будова
								Ухиляння
								Бонусні пошкодження

Моя історія

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Передісторія

Опис зовнішності _____ Риси _____

_____	_____
_____	_____

Переконання і вірування _____ Травми та шрами _____

_____	_____
_____	_____

Важливі люди _____ Фобії та манії _____

_____	_____
_____	_____

Важливі місця _____ Фоліанти та заклинання _____

_____	_____
_____	_____

Цінні речі _____ Дивні події та зустрічі _____

_____	_____
_____	_____

Спорядження і майно

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Багатство

У кишені _____
Заощадження _____
Активи _____

_____	_____
_____	_____

Супутники

Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____



Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____

ПАМ'ЯТКА

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий ½ уміння	Екстремальний ¼ уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	------------------	------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.
Кидки на атаку чи глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ
Глибока рана = втрата ≥ ½ макс. ОЗ за одну атаку
ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = **непритомність**
ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = **при смерті**
При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина
Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день
Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок відновлення за тиждень



Two columns of horizontal lines for writing, separated by a central vertical margin.

