

# Паскудні карти

## Весела гра для жажливих людей

### Основні правила

Перетасуйте окремо колоди білих і чорних карт. Усі гравці беруть на руку по 10 білих карт. Той, хто справ останнім, стає королем і відкриває верхню чорну карту. Якщо з вами грає Г'ю Джекман, він завжди ходить першим.

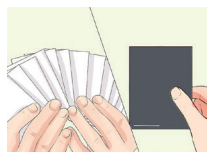


Король уголос зачитує текст на чорній карті: питання або історію з пропущеними словами. Інші гравці готуються блиснути своїм немичним почуттям гумору. З карт на руці вони вибирають найкращу відповідь чи фразу замість пропущених слів й передають цю карту долілиць королю.



Король перетасовує отримані карти, перевертає і по одній зачитує вголос разом з текстом чорної карти (звісно, відмінюючи слова, щоб речення звучало fajно).

Потім король вибирає найкумедніший варіант, а власник карти здобуває 1 очко, чорну карту й вітаннячка.



Усі гравці поповнюють руку до 10 білих карт, а хід і титул короля переходить до наступного гравця за годинниковою стрілкою. Гра триває, доки не закінчатся білі карти в колоді. Або раніше, якщо всім набридне. Перемагає гравець із найбільшою кількістю очок.

### 2 карти

Деякі чорні карти мають два пропущених місця і позначку «2 карти». У такому разі гравці повинні вибрати й передати королю по 2 білі карти з руки. Покладіть їх так, щоб король зачитав текст у бажаному порядку: карта для першого пропуску знизу, а для другого — зверху. Король перемішує ці карти парами, не розділяючи їх, а потім перевертає. Тож не переплутайте порядок, йолопи.



### Високі ставки



Якщо ви готові мамою поклястися, що маєте кілька виграваних карт, можете зробити ставку в 1 очко й передати королю додаткову білу карту. Якщо ви виграєте попри зухвалу самовпевненість, то не втрачаєте це очко, а здобуваєте ще одне. Якщо ж виграє інший гравець, він відбирає ваше дорогоцінне очко.

## Додаткові правила

Було б злочином обмежувати нашу неймовірну творчу гру суворими правилами. Тому ось вам кілька прикольних режимів, в які можна грати по одному чи відразу всі.

**Гнат Карткавенко.** У кожному раунді гетьман навмання бере білу карту з колоди й перетасовує її разом з іншими відповідями. Ця карта належить уявному гравцеві на ім'я Гнат Карткавенко. Якщо його карта виграє, гра відразу закінчується. Це велика ганьба для всіх.

**Щасливий кінець.** Перш ніж закінчувати гру, усі гравці складають патріотичний жарт з будь-якими двома картами з руки. Обов'язково додайте наприкінці: «Слава Україні!»

**Для тупих.** У будь-яку мить гравець може скинути карти, які не розуміє. Але тоді доведеться зізнатися в своєму невігластві й ще раз пройти перевірку на паляницю, тепер уже намагаючись вимовити слово «нісенітниця». Якщо ви такий тупий, то є підозри, що ви таки кацап.

**Самовладдя.** У кожному раунді король бере дві чорні карти, вибирає ту, що більше сподобалася, а іншу кладе іншу під низ колоди.

**Перезавантаження всесвіту.** Коли завгодно кожен гравець може витратити 1 очко, щоб покласти під низ колоди будь-яку кількість білих карт і взяти стільки ж нових.

**Вікно можливостей.** Якщо король узяв чорну карту з 2 пропусками, гравці беруть додаткову білу карту з колоди.

**Переможець стає королем.** Посада короля переходить не до наступного гравця за годинниковою стрілкою, а до переможця попереднього раунду.

**Хитра морда.** Якщо гравець непомітно для всіх скидає карту з руки, він здобуває 1 очко. Утім, якщо цю витівку помічають, гравець утрачає 1 очко. Якщо це складне правило для вашої компанії, просто забийте на нього.

**Дуель.** Якщо королю однаково подобаються відповіді двох гравців, він може оголосити між ними дуель. Виграє той, кого інші гравці вважають привабливішим.

**Карти між цицьками.** Гравці тримають виграні чорні карти в розрізі декольте між цицьками.

**Матусині дітки.** Усі гравці вдягають білизну своїх матусь.

**Складний режим.** Між раундами доглядайте за чотирма дітьми, виконуйте лікувальні вправи, щоб позбутися болю в спині, або наднормово відпрацюйте на касі «Макдональдса»..

**Царська рулетка.** Король бере револьвер, повністю заряджає барабан, приставляє револьвер до своєї голови і натискає на спусковий гачок. Якщо король виживає, він театральнo кладе револьвер у центрі столу і вичікувальнo дивиться на інших гравців. Король здобуває 1 очко. Наступним бере револьвер той, у кого найміцніші яйця.

**Придворні інтриги.** Будь-який гравець може здобути очко, якщо захоче стати королем і зможе узурпувати владу.

**Космічні перегони.** Усі гравці одночасно починають мастурбувати. Той, хто кінчить першим, здобуває 1 очко.

**Курити травку під час гри.** Чудова ідея!

**Вічність.** Ніхто не бере білі карти. Усі гравці просто дивляться на колоду білих карт, а потім дивляться на колоду чорних. Гра не починається. Як вона може початися? Можна сказати, що вона вже скінчилася. Кожен гравець переводить свій затьмарений погляд з колоди на колоду. Це просто гра світла? Чи білі й чорні карти зливаються в єдину безмежну сірість? Карти поступово покриваються порохом. У трупів за столом повільно росте волосся і нігті. Ніхто не здобуває очки. Ніхто не програє. Ніхто не виграє.

**Не грайте в гру.** Ліпше прогуляйтеся в парку. Зателефонуйте колишній. Навістіть своїх дітей. Візьміть пива й подивіться новий сезон улюбленого серіалу. Поживіть трохи нормальним життям.