

Страна Снов

Не многим дано попасть в волшебную Страну снов. Но раз уж вы оказались там, попробуйте рассказать друзьям о том, что вы увидели...

1. Цель игры

Вы берете карту сна и рассказываете своим друзьям о приснившемся вам сне, который изображен на этой карте. Игроки пытаются отгадать, какая у вас карта. Вы должны рассказывать о своем сне так, чтобы игроки, угадывающие первыми, имели меньше всего шансов правильно угадать вашу карту.

2. Комплектация

- 23 + 23 пронумерованных карты снов (каждая карта сна повторяется дважды).
- 1 карта Ловец снов.

3. Подготовка к игре

Разложите карты снов на две одинаковые стопки по 23 карты, чтобы в каждой стопке были карты с номерами 1-23.

В первой стопке (загадок) будут карты с номерами от 1 до 23. Тщательно перемешайте эту стопку и положите ее на стол рубашкой вверх.

Во второй стопке (ответов) также будут карты с номерами от 1 до 23, а также карта Ловец снов (без номера). Разложите эти карты на столе, чтобы игроки видели все эти карты.

Если вам сложно играть сразу со всеми 23 картами, начните играть, например, с 11 картами (номера с 1 по 11) в обеих стопках.

4. Игровой процесс

Первым ведущим становится самый старший игрок. Ведущий берет верхнюю карту из колоды загадок, не показывая ее другим игрокам.

После этого Ведущий рассказывает всем короткий рассказ о том, какой ему приснился сон. В этом рассказе (не более 30 секунд) Ведущий делает намеки другим игрокам о том, какая у него карта таким образом, чтобы ее не отгадали сразу. Также важно, чтобы ни у кого не было четкой уверенности в собственной правоте и желания забрать себе все вознаграждение, взяв из колоды карту Ловец снов (см ниже). Ведущий может вводить игроков в заблуждение, рассказывая о своем сне очень туманно, однако если его сон не угадает никто, Ведущий получит 1 штрафное очко.

Например: Сегодня мне приснился сон как ученый кот рассказал мне о том, что знания это свет. Вокруг светили звезды, на душе было тепло и спокойно.

После того, как рассказ окончен, первый по часовой стрелке игрок пытается угадать сон Ведущего; для этого он выбирает одну из лежащих лицом вверх карт из колоды ответов и кладет ее перед собой. Выбор сделан. Можно по договоренности между игроками ограничить время на выбор ответа 30 секундами.

Затем, таким же образом выбирает карту-ответ второй по кругу игрок, не имея, однако, возможности сделать ту же ставку, что и первый игрок. Одна карта может быть использована только единожды, одним игроком. Все остальные игроки по кругу выбирают одну карту-ответ.

5. Подсчет очков

После того, как все сделали свои ставки, Ведущий переворачивает свою карту. Если карту Ведущего угадал Первый игрок (следующий за ним по часовой стрелке) то он, а также и сам Ведущий получают по 1 очку. Если угадал Второй игрок – то он и Ведущий получают по 2 очка. Если угадал Третий игрок – по 3 очка. И так далее. Вы должны быть отличным конспиратором, чтобы зарабатывать больше.

Если никто не угадал загаданную Ведущим карту, то Ведущий получает минус 1 очко. Записывайте результаты на листочке бумаги.

6. Ловец снов

В свою очередь любой угадывающий игрок может добавить к своей ставке карту Ловец снов. Это означает, что он уверен в своей правоте и собирается забрать все очки себе, поймав сон Ведущего. В случае, если игрок, выбравший карту-ответ вместе с Ловцом снов оказался прав, он получает свои очки (в зависимости от позиции) плюс одно очко, а Ведущий очков не получает.

В случае, если угадывающий игрок, который поставил ставку и карту Ловец снов не угадал, он получает минус 1 очко.



7. Следующий Ведущий

После подсчета очков, Ведущим становится игрок, следующий по часовой стрелке. Все карты ответов возвращаются на стол и снова доступны, кроме карты, которая была загадана в предыдущем раунде.

8. Окончание игры

Игра заканчивается, после того, как все игроки выступают в роли Ведущего по 2 раза. Побеждает тот, кто набрал наибольшее количество очков.

